**“Space invaders”**

Идеи проекта заключались в следующем:

1. Научить использовать pygame
2. Научиться работать в команде
3. Научиться пользоваться GitHub

Цель игры:

Получить как можно больше очков, уничтожая пришельцев.

Во время игры будут появляться:

1. Звезды, которые будут увеличивать скорость стрельбы главного героя
2. Кометы, которые буду мешать герою
3. Пришельцы, которых надо уничтожать

Идеи для доработки:

1. Добавить скины главному герою
2. Добавить звуки, музыку
3. Добавить больше разновидностей пришельцев